



## Créations et Activité Artistiques (Arts visuels)

### Objectifs de la formation :

- Explorer le domaine des arts visuels.
- Apprendre les bases de l'infographie avec le logiciel The Gimp.
- Réaliser des animations.
- Aborder des éléments de l'histoire de l'art.
- S'informer sur les métiers correspondants.
- S'initier à l'infographie 3D.

### Exemple de séquence d'apprentissage:

- Présentation au vidéoprojecteur de la technique étudiée.  
(exemple: conception d'une animation)
- L'élève s'exerce sur un thème imposé.  
(Il modifie une animation pour comprendre son principe)
- L'élève doit ensuite réinvestir la technique sur ses propres créations.  
(Il conçoit sa propre animation).
- L'histoire de l'animation est abordée ainsi que les différents métiers de l'animation (jeu vidéo, dessin animé...)